

РУКОВОДСТВО АДМИНИСТРАТОРА

ПРОГРАММНОГО КОМПЛЕКСА «ПРОТОКОЛ ДОСТАВКИ РАБОЧЕГО СТОЛА REFLECT»

Листов 16

2025

Инв. №	подл.	Подп. и дата	Взам. Инв №	Инв. №	дубл.	Подп. и дата

АННОТАЦИЯ

ПК “Reflect” обеспечивает удаленное подключение к виртуальным машинам по защищенным каналам с помощью GUI.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Установка “Reflect”	4
2	Описание интерфейса “Reflect”	8
2.1	Обновление страницы “Reflect”	8
2.2	Настройка отображения виртуальных машин	9
2.3	Запуск гостевой сессии	10
2.4	Вход в гостевую ВМ	11
2.5	Приостановка гостевой сессии.....	12
2.6	Перезагрузка ВМ.....	12
2.7	Жесткая остановка ВМ.....	13
2.8	Установка гостевых инструментов	14
2.9	Выход из “REFLECT”	14

1 УСТАНОВКА “REFLECT”

Для установки “Reflect” необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Открыть полученный от разработчика файл установки.
- 2) Выбрать язык установки.

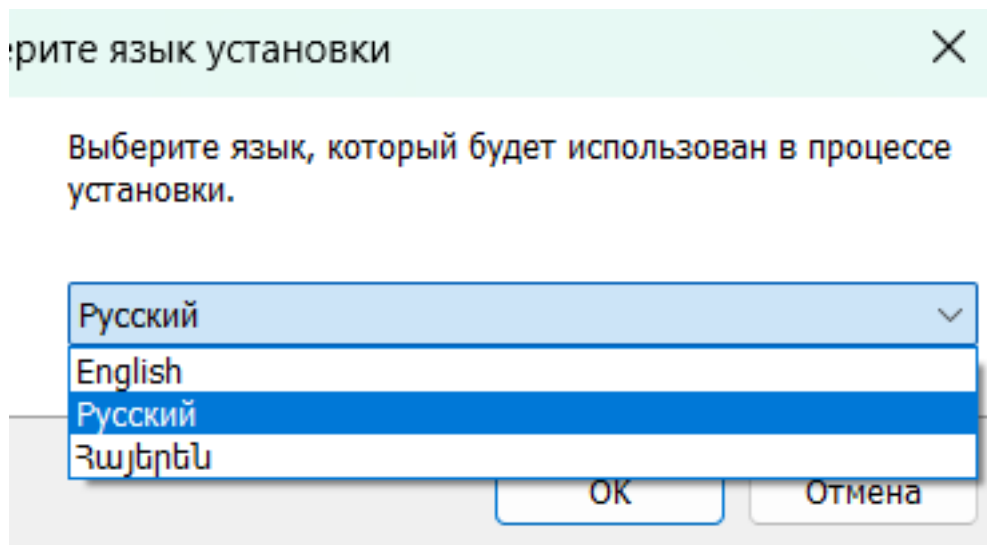


Рисунок 1.1 – Выбор языка

- 3) Нажать кнопку **ОК**.
- 4) На следующем шаге доступно создание ярлыка на рабочем столе - для этого необходимо поставить галочку напротив опции **Создать значок на Рабочем столе**.
- 5) Нажать кнопку **Далее**.
- 6) Дождаться процесса установки.

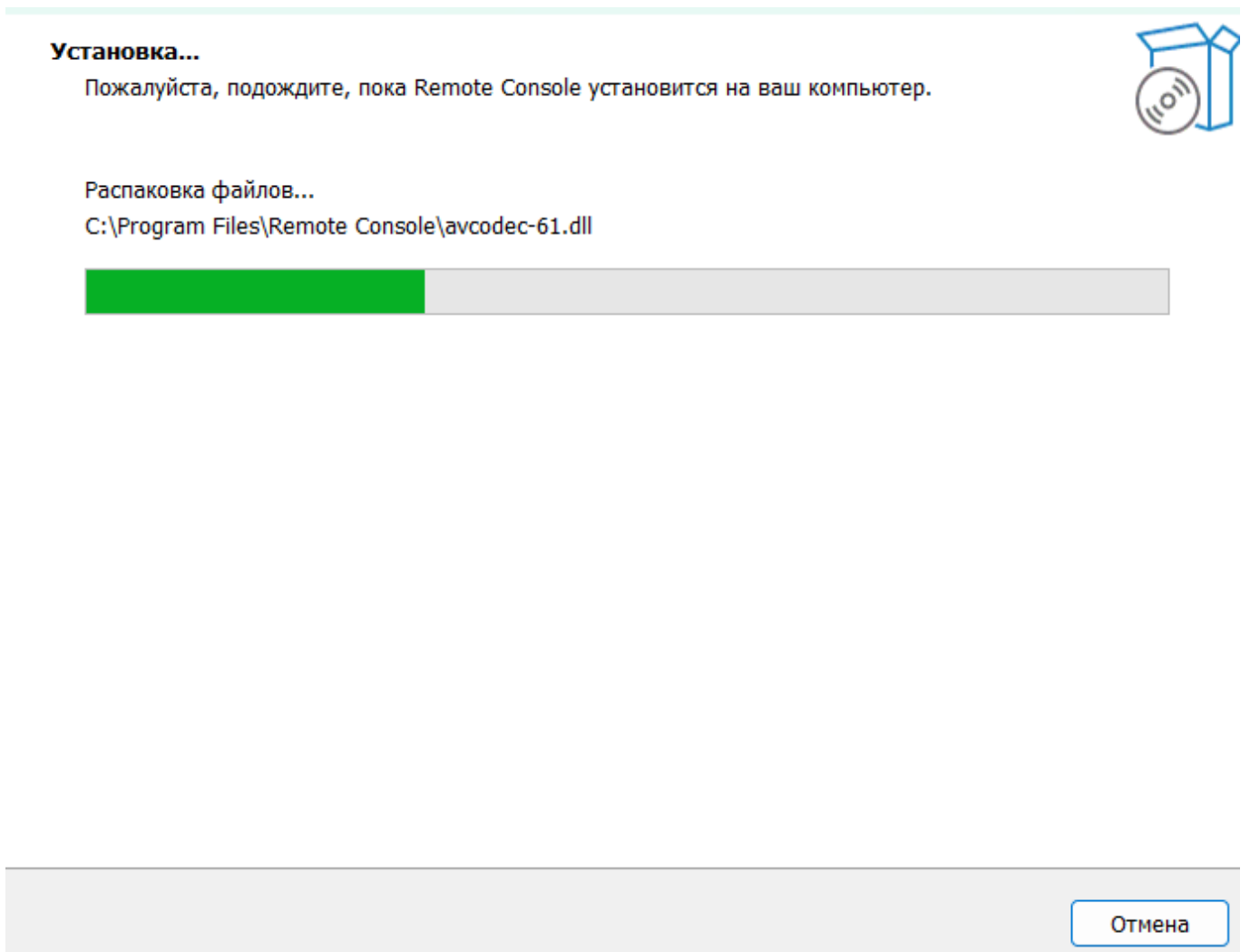


Рисунок 1.2 – Процесс установки

7) Процесс установки завершен.

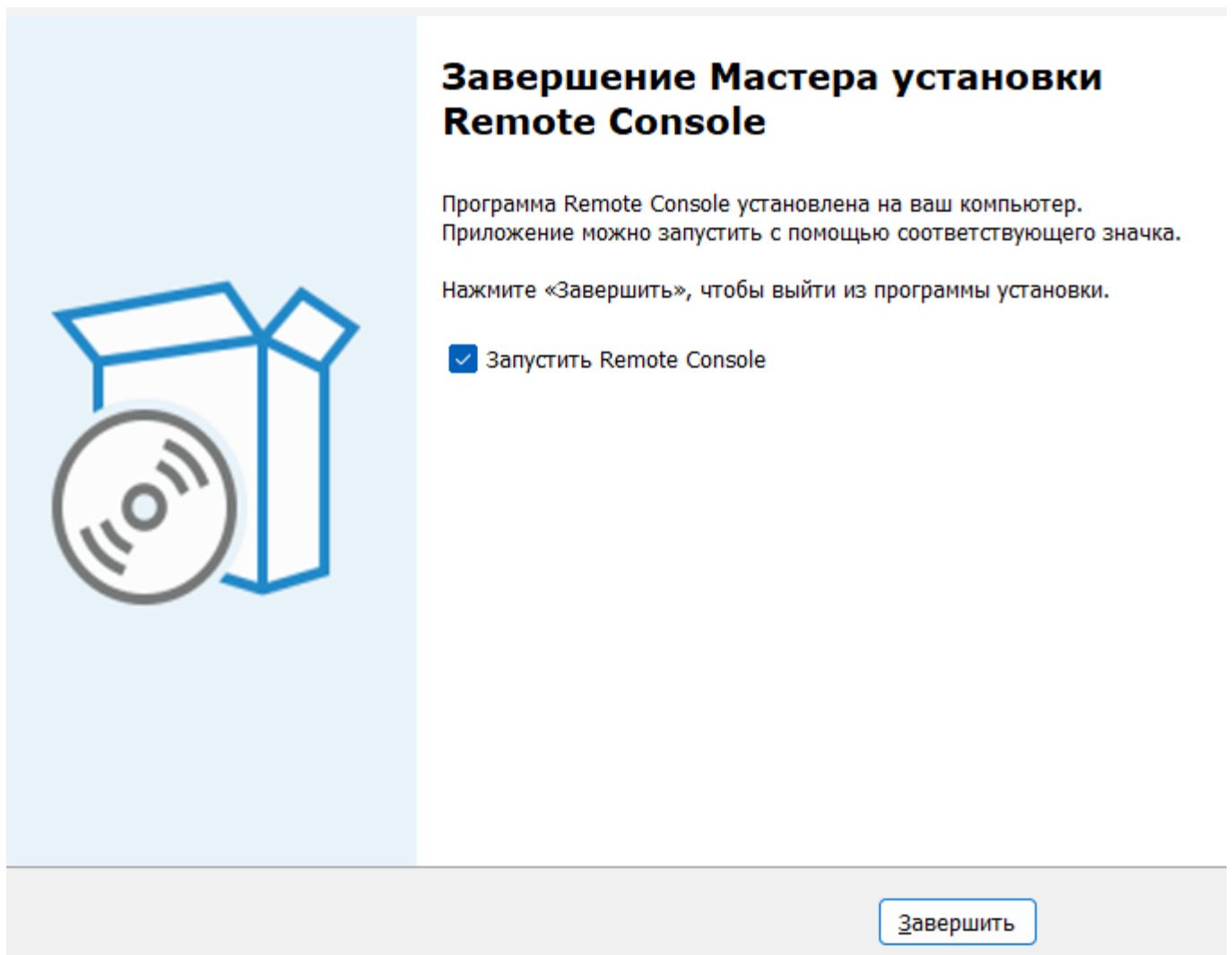


Рисунок 1.3 – Завершен процесс установки

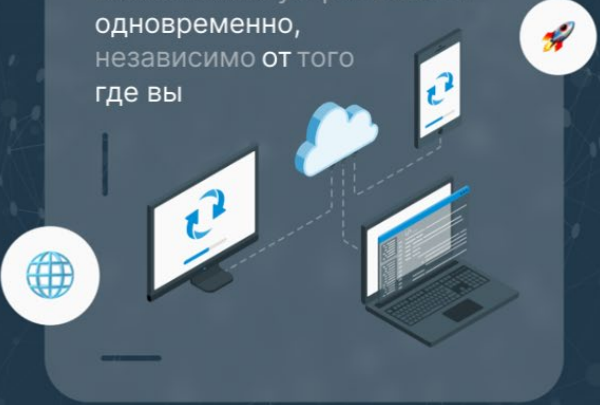
После установки необходимо запустить приложение. Откроется окно аутентификации, где необходимо ввести IP-адрес сервера, имя пользователя и пароль.

Добро пожаловать в
Remote Console!

☐ Запомнить

Вход

Подключайте и управляйте
несколькими устройствами
одновременно,
независимо от того
где вы



2024 © "Iridium" JSC •  Техническая поддержка v1.0.1

Рисунок 1.4 – Окно аутентификации

2 ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА “REFLECT”

На изображении ниже показаны основные элементы интерфейса.

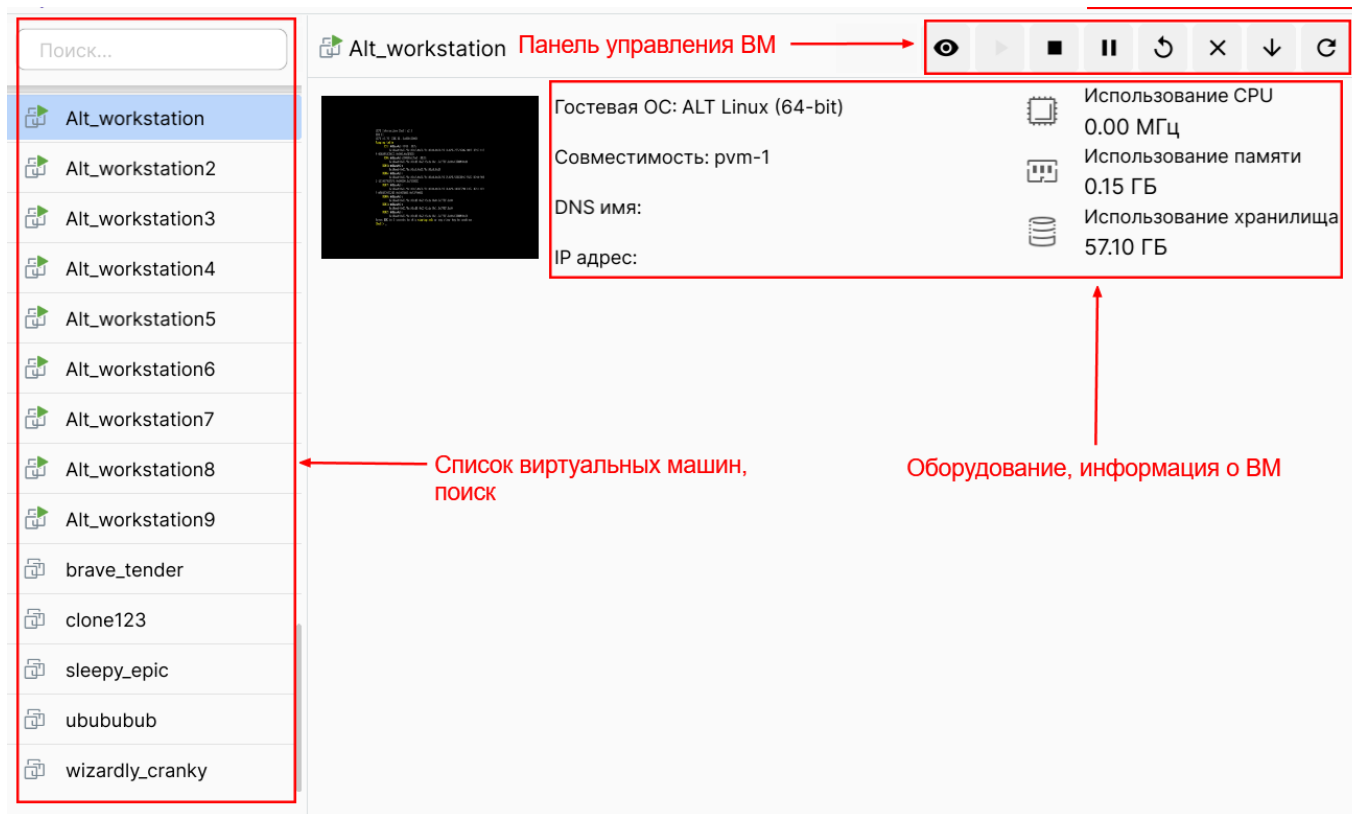


Рисунок 2.1 – Описание интерфейса

2.1 Обновление страницы “Reflect”

Для обновления страницы необходимо нажать кнопку **Обновить**.

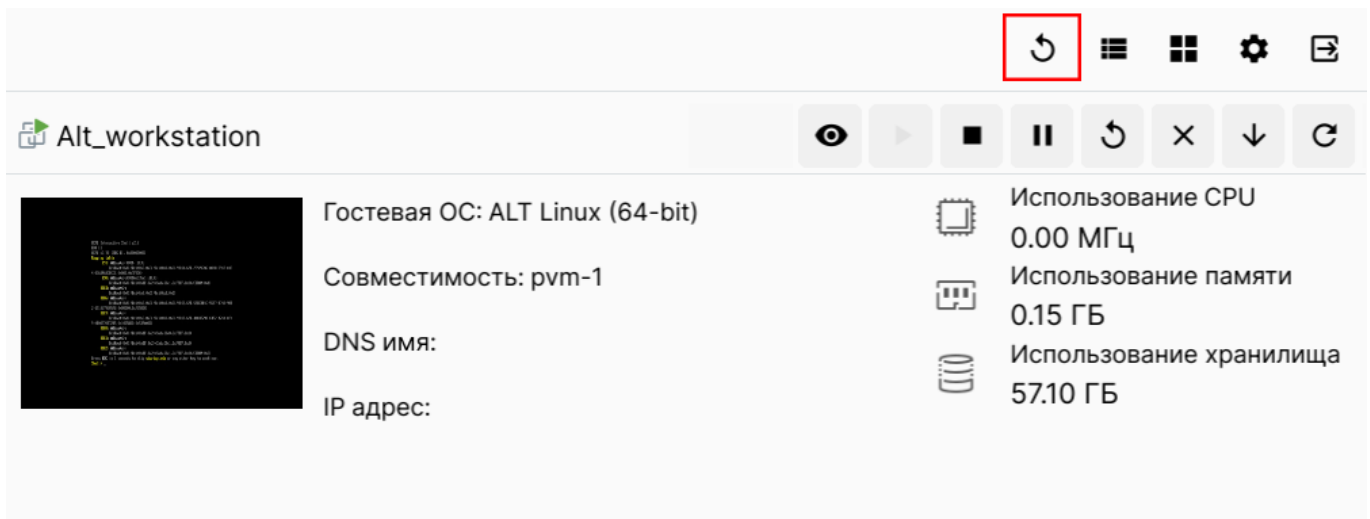
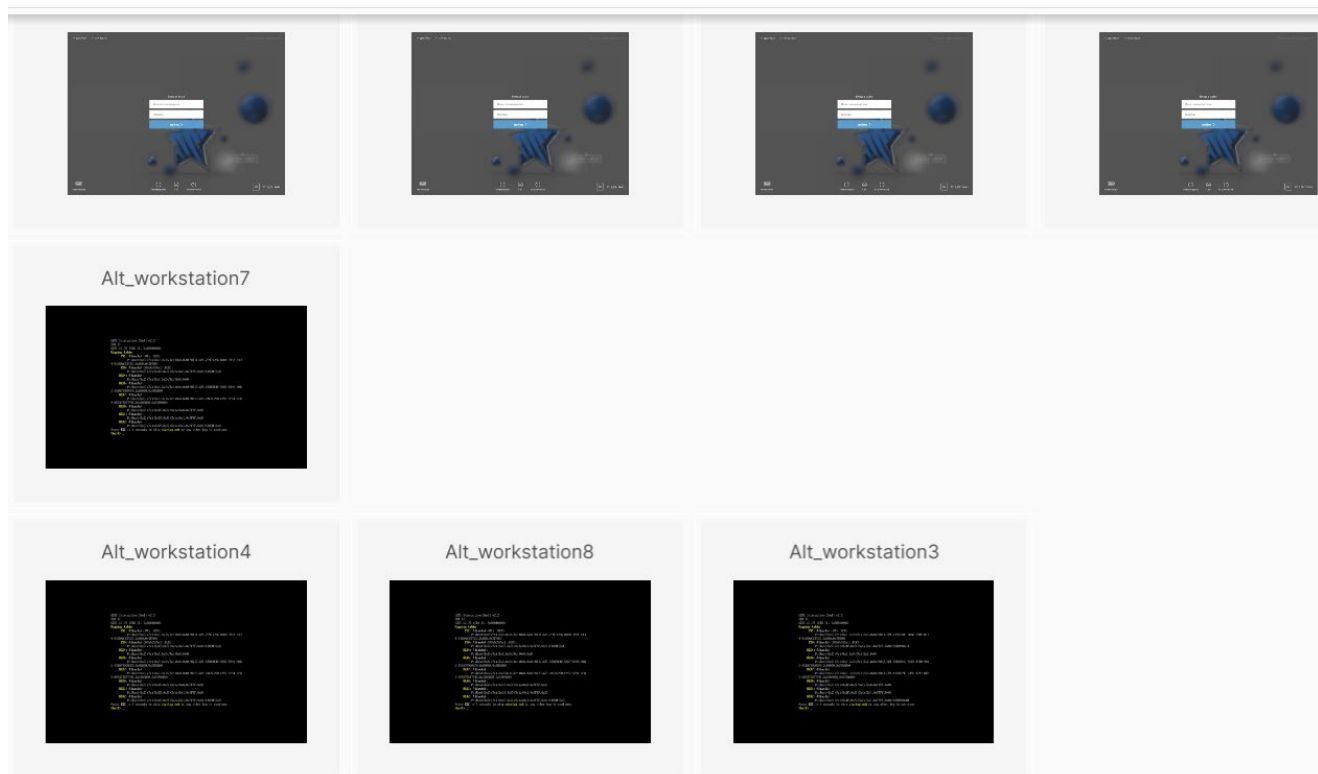


Рисунок 2.2 – Обновление страницы

2.2 Настройка отображения виртуальных машин

Для включения отображения в виде таблицы необходимо нажать кнопку: !



Для отображения ВМ в виде списка:

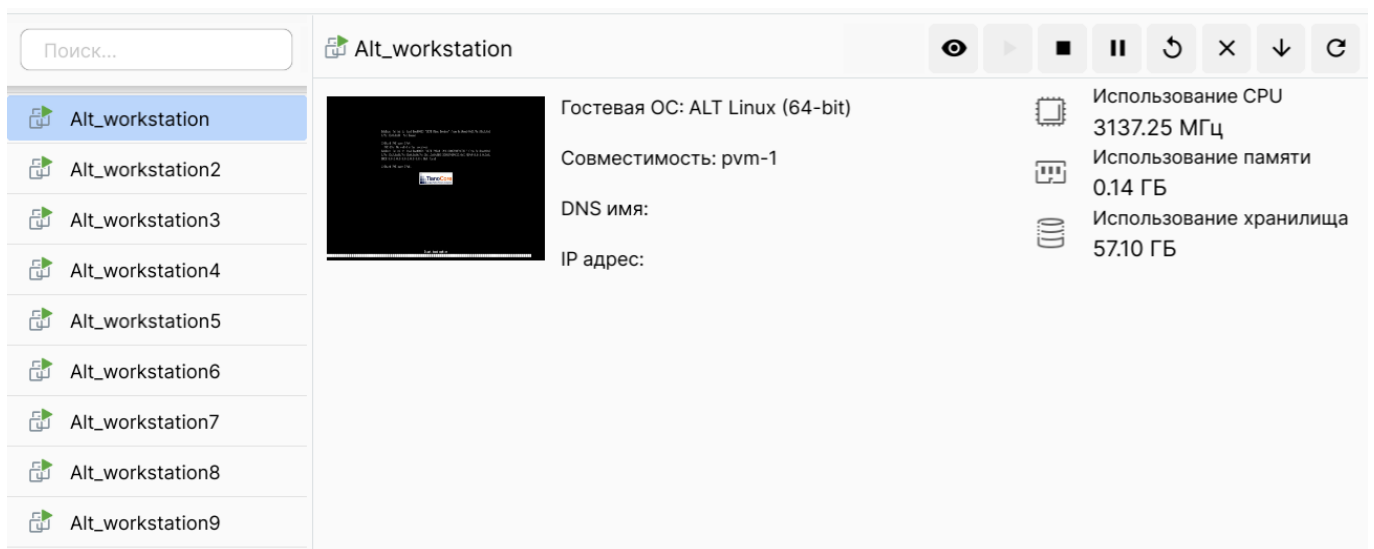


Рисунок 2.3 – Отображение ВМ в виде списка

2.3 Запуск гостевой сессии

Для запуска гостевой сессии необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Выбрать выключенную виртуальную машину из списка ВМ.
- 2) Запустить ее, нажав кнопку запуска ВМ.

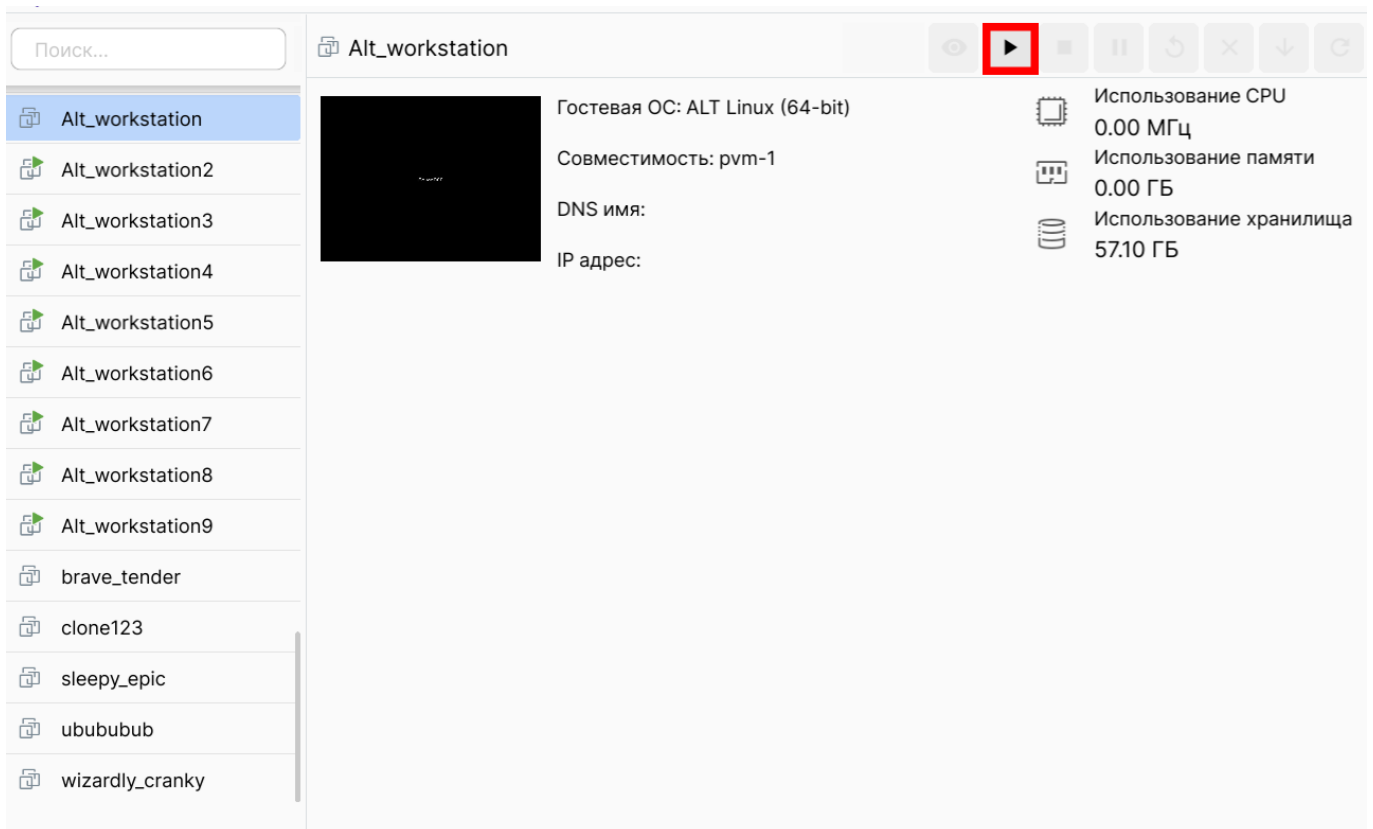


Рисунок 2.4 – Запуск виртуальной машины

3) Виртуальная машина была запущена.

2.4 Вход в гостевую VM

Для входа в гостевую VM необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Выбрать запущенную виртуальную машину из списка VM.
- 2) Нажать на кнопку входа в VM.

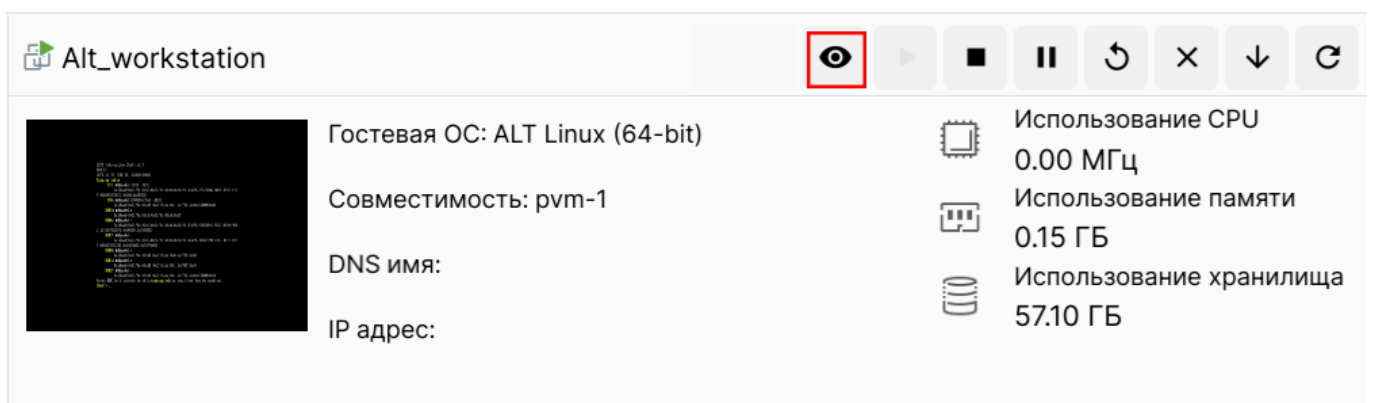


Рисунок 2.5 – Вход в VM

- 3) Откроется отдельное окно с выбранной виртуальной машиной.

2.5 Приостановка гостевой сессии

Приостановка работы виртуальной машины сохраняет ее текущее состояние. Когда работа виртуальной машины возобновляется, приложения, которые выполнялись до приостановки машины, возобновляются в запущенном состоянии и без изменения их содержимого. Скорость выполнения операций приостановки и возобновления работы зависит от того, сколько данных изменилось после запуска виртуальной машины. Как правило, первая операция приостановки длится дольше, чем последующие.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Чтобы приостановить работу виртуальной машины нажать кнопку **Приостановить**.

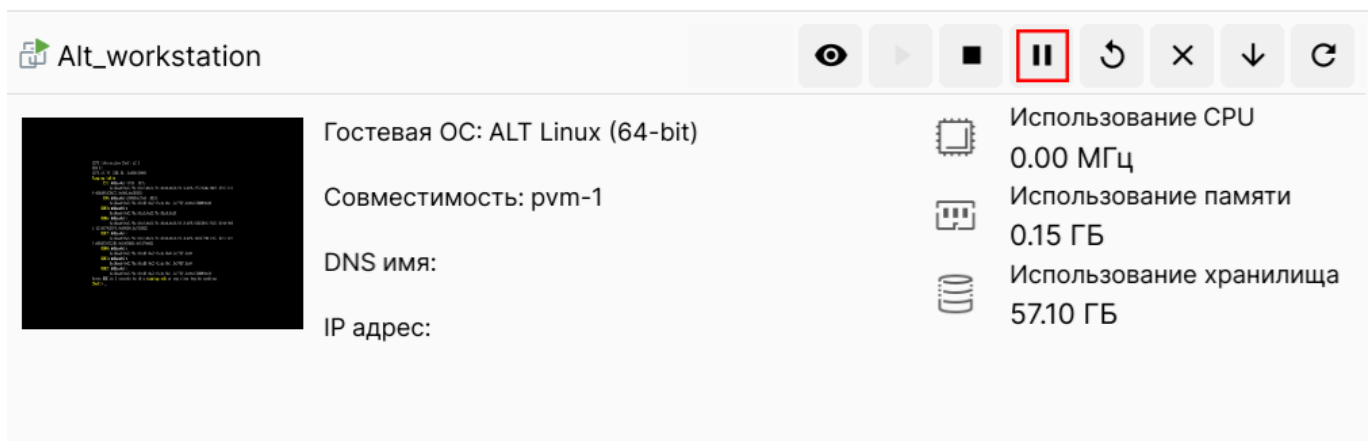


Рисунок 2.6 – Приостановка работы VM

2.6 Перезагрузка VM

Для перезагрузки VM необходимо:

- 1) Нажать кнопку **Перезагрузка VM**.

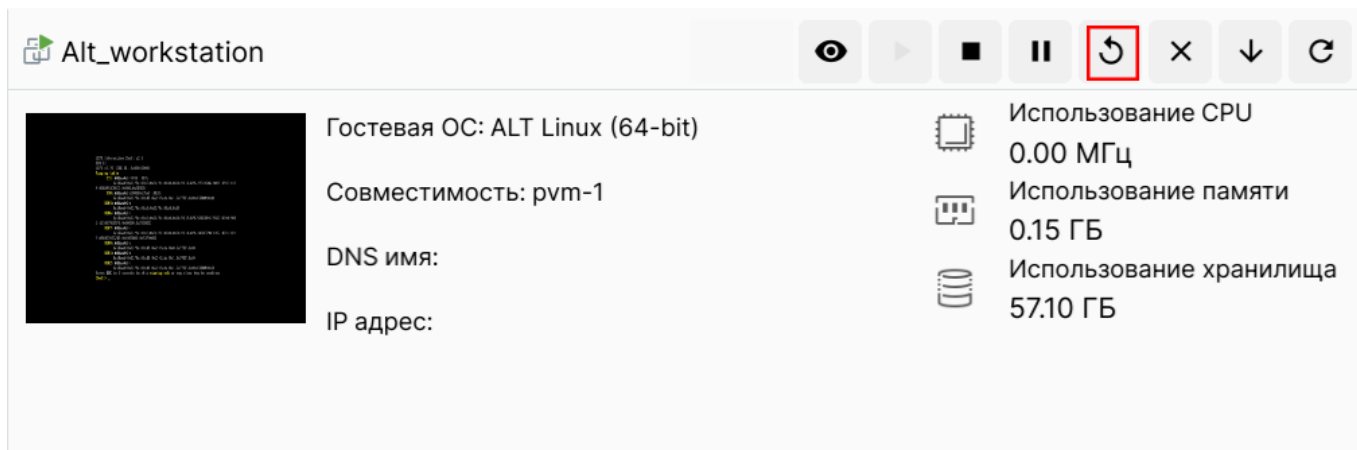


Рисунок 2.7 – Перезагрузка VM

2.7 Жесткая остановка VM

Для выполнения жесткой остановки VM необходимо:

- 1) Выбрать виртуальную машину, для которой необходимо выполнить жесткую остановку.
- 2) Нажать кнопку **Жесткая остановка VM**.

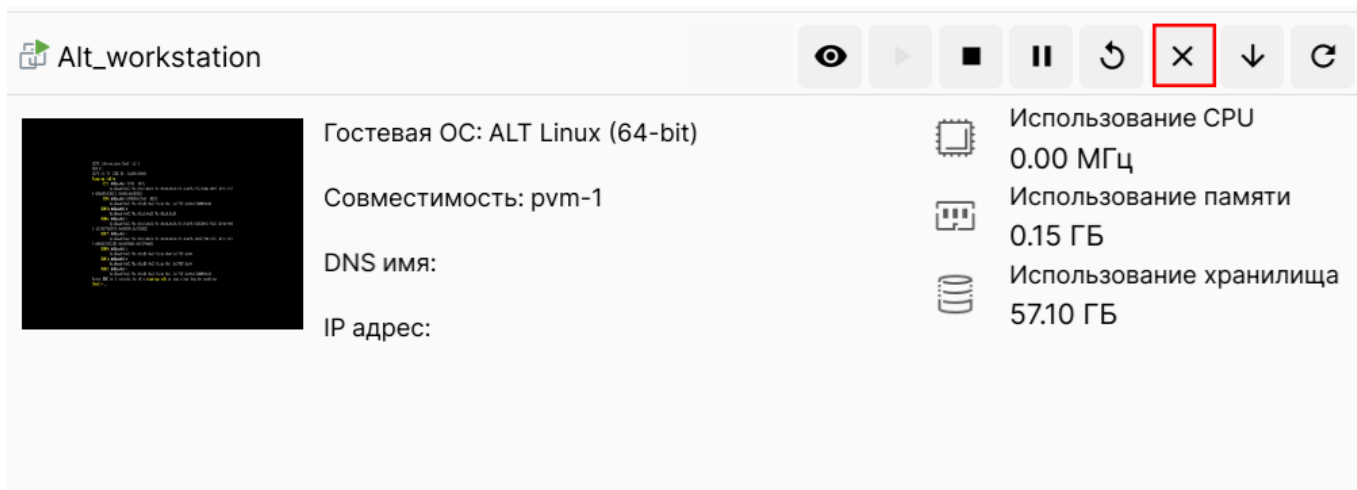


Рисунок 2.8 – Жесткая остановка VM

- 3) Виртуальная машина была остановлена.

2.8 Установка гостевых инструментов

Гостевые инструменты - это набор необходимых драйверов для корректной работы виртуальной машины, включающие в себя корректное отображение гостевой сессии, улучшения производительности ВМ, правильного распределения ресурсов.

Для установки гостевых инструментов на виртуальную машину, необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Выбрать ВМ из списка.
- 2) Нажать на кнопку **Загрузить гостевые инструменты**.



Рисунок 2.9 – Кнопка **Загрузить гостевые инструменты**

Для отключения гостевых инструментов, нажать кнопку **Отключить гостевые инструменты**.



Рисунок 2.10 – Отключение гостевых инструментов

2.9 Выход из “REFLECT”

Для выхода из “ REFLECT ” необходимо нажать кнопку **Выход**.

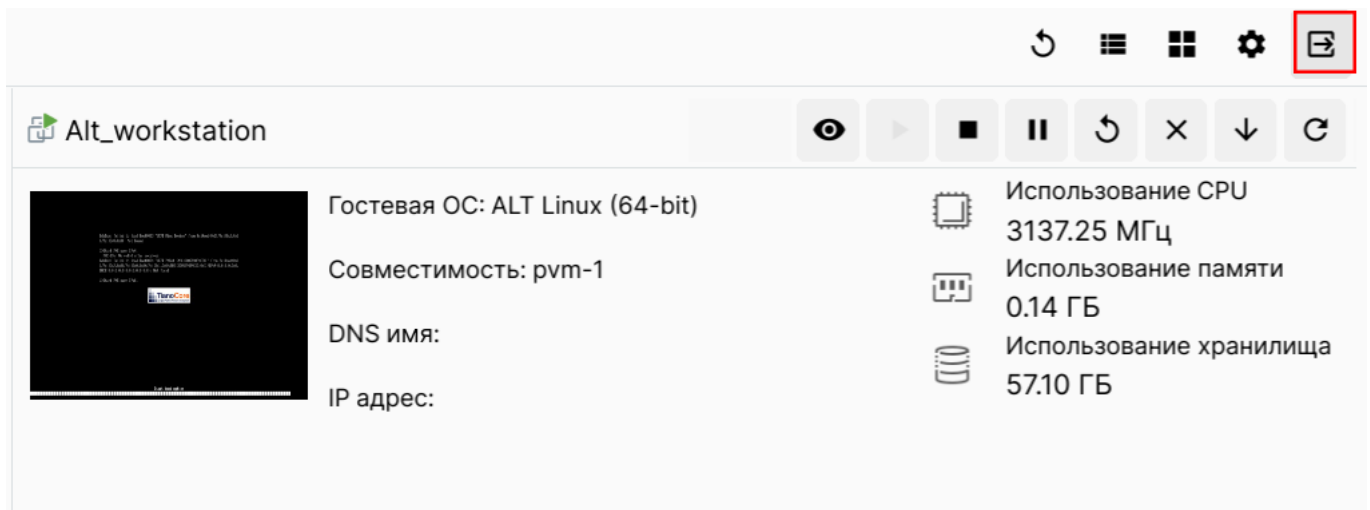


Рисунок 2.11 – Кнопка выхода

После чего в окне нажать **Да**.

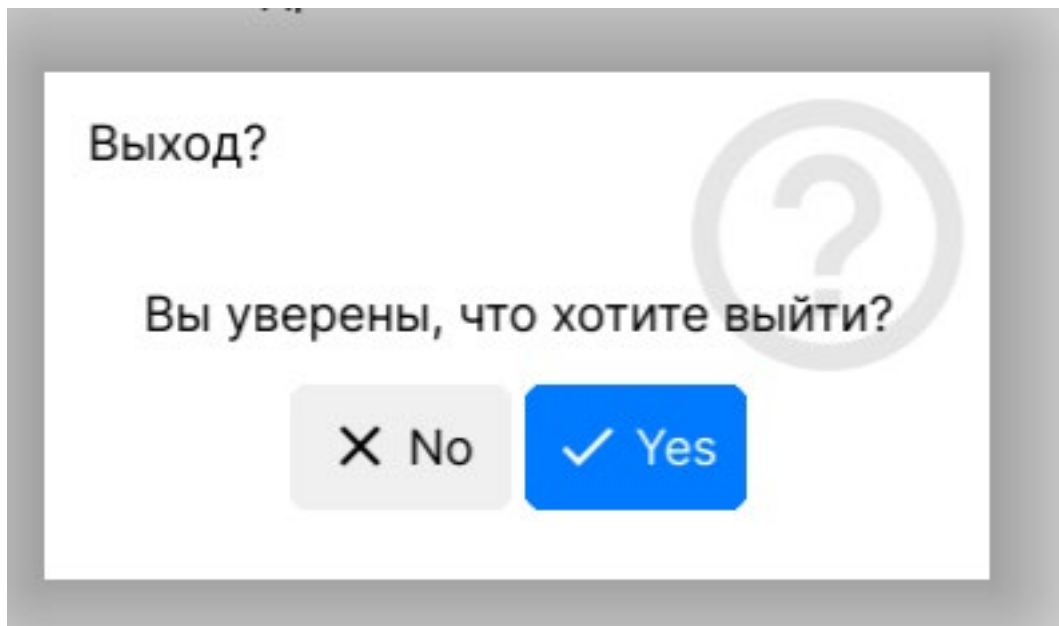


Рисунок 2.12 – Подтверждение выхода

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

[illegible]